

Escape game pédagogique : faire équipe

Une journée où l'équipe se voit fonctionner en conditions réelles — puis analyse ce qu'elle vient de faire.

Public	Directions et équipes constituées — 6 personnes maximum par groupe. Deux formats : un groupe sur la journée, ou deux groupes (un le matin, un l'après-midi).
Prérequis	Aucun prérequis nécessaire.
Durée et modalités	1 jour, présentiel uniquement — le dispositif repose sur du matériel de jeu immersif — 6 personnes maximum par groupe.
Intervenant	Coach formateur spécialisé en management et communication interpersonnelle.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation, le participant est capable de :

- Tester les mécanismes de fonctionnement d'une équipe en situation de contrainte ;
- Analyser les comportements, le cadre de référence et les représentations à l'origine des décisions ;
- Identifier et formuler des plans d'action individuels et collectifs.

PROGRAMME SYNTHÉTIQUE

- Briefing et règles de sécurité ;
- Réalisation en équipe de l'escape game « Improbable prise de poste » ;
- Débriefing sur le déroulé et sur les comportements observés ;
- Les mécanismes de fonctionnement d'une équipe : leadership spontané, circulation de l'information, prise de décision ;
- Le cadre de référence de chacun et son application dans l'action ;
- Les représentations à l'origine des décisions prises ;
- Consolider sa communication et renforcer son écoute active ;
- Bilan des apprentissages et capacités apprenantes du collectif ;
- Réalisation d'une charte d'équipe. Dans le format à deux groupes, le programme est resserré sur le débriefing et la charte.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Jeu d'escape game conçu pour l'analyse des dynamiques collectives, débriefing par tour de table, réflexion en sous-groupes, production d'une charte d'équipe. Matériel de jeu immersif, diaporama de débriefing, outils de charte d'équipe et bibliographie remis aux participants.

ÉVALUATION

En amont : recueil des attentes du commanditaire et des participants. En continu : émargement par demi-journée, évaluation par la participation au jeu et à la production de la charte. À chaud : questionnaire de fin de formation donnant lieu à attestation. La charte produite est remise à l'établissement.

Accessibilité : formation accessible aux personnes en situation de handicap — contactez notre référent handicap en amont pour étudier toute adaptation (voir page Contact). Programme ajustable sur mesure selon vos enjeux, votre contexte et vos référentiels internes.